

# Barbie™

ВЕЧЕРИНКА



ПРАВИЛА ИГРЫ

**В ИГРЕ «БАРБИ. ВЕЧЕРИНКА» ВЫ БУДЕТЕ ПРИГЛАШАТЬ НА ВЕЧЕРИНКУ СВОИХ ПОДРУГ-БАРБИ. ЧЕМ БОЛЬШЕ БАРБИ ВЫ ПРИГЛАСИТЕ, ТЕМ ЛУЧШЕ ПРОЙДЁТ ВЕЧЕРИНКА, ВЕДЬ ВСЕ БАРБИ ТАКИЕ РАЗНЫЕ! БРОСАЙТЕ КУБИК, ХОДИТЕ НА ВЫПАВШЕЕ ЧИСЛО ШАГОВ, ОБЩАЙТЕСЬ СО СВОИМИ ГОСТЯМИ И ПРИГЛАШАЙТЕ К СЕБЕ ИХ ДРУЗЕЙ. ПОБЕДИТ ТОТ, ЧЬЯ ВЕЧЕРИНКА ОКАЖЕТСЯ САМОЙ ВЕСЁЛОЙ.**

## СОСТАВ ИГРЫ

- А** Поля игроков — 4 шт.
- Б** Поле социальных сетей.
- В** Жетоны подруг — 80 шт.
- Г** Жетоны лайков — 20 шт.
- Д** Двусторонние жетоны сообщений и счастья — 80 шт.
- Е** Фишки игроков — 4 шт.
- Ё** Игральный кубик.
- Ж** Правила игры.

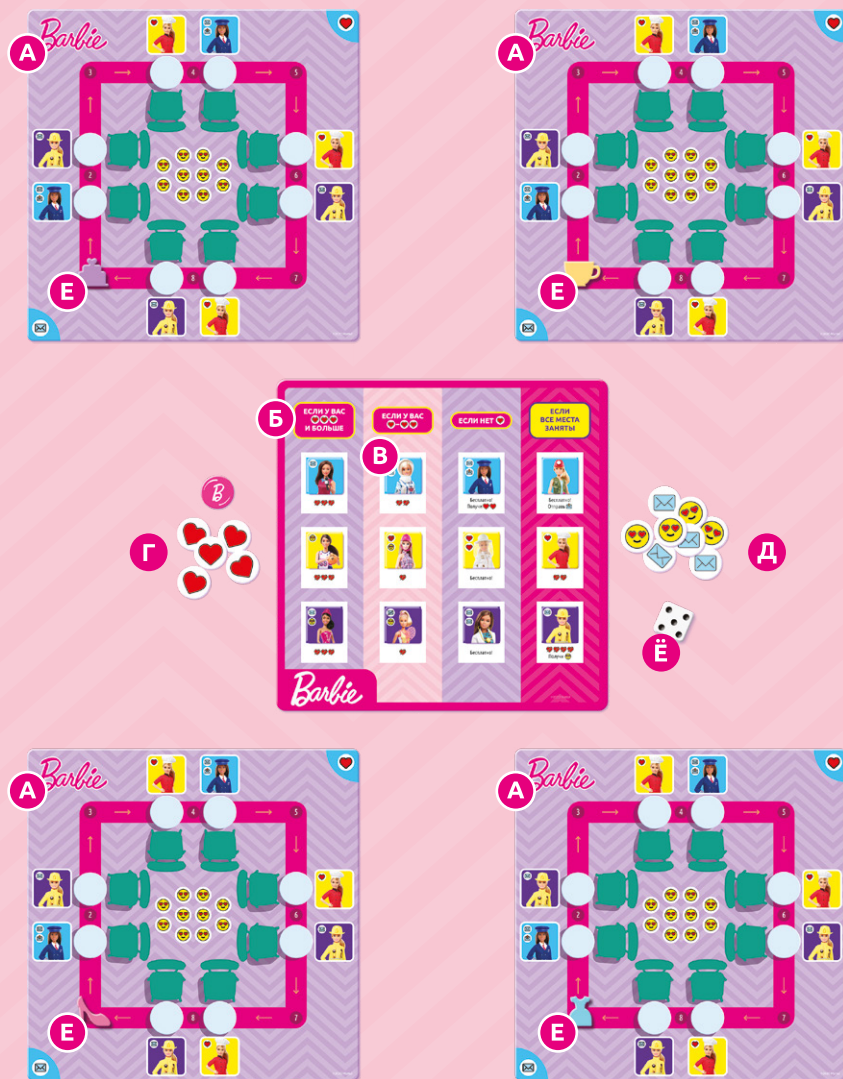
## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Раздайте всем участникам по 1 полю игрока **А**. Пусть игроки выберут себе по 1 фишке **Е** и поставят на клетку **1**.

В центре стола поместите поле социальных сетей **Б**. Разложите на этом поле все жетоны подруг **В** на их места.

Рядом с полем поместите жетоны лайков **Г** и сообщений **Д** — это банк.

Рядом положите кубик **Ё**.



Пример подготовки к игре вчетвером

## КАК ИГРАТЬ?

### Ход игры

Игра состоит из ходов игроков. Каждый ход состоит из действий, важно выполнять действия по порядку. Ход передаётся по часовой стрелке.

### Действия:



### Ход игрока

- 1 Движение.** Игрок бросает кубик и перемещает свою фишку в направлении стрелок по клеткам (кружочкам с цифрами) на число шагов, выпавшее на кубике.
- 2 Получение сообщения.** Если на клетке, где остановилась фишка, имеется жетон сообщения от игрока справа, игрок справа забирает себе этот жетон, переворачивая на сторону счастья.
- 3 Бонусы подруг.** Игрок получает бонусы от подруг, возле которых остановилась его фишка.



Возле каждой клетки есть 4 стула для жетонов подруг (два из них уже заняты с начала игры). Игрок получает бонусы от каждой из соседних подруг в любом порядке. Можно отказаться от бонуса одной или нескольких подруг.

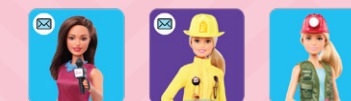
Подробное описание бонусов приведено в конце правил.

- 4 Приглашение подруг на вечеринку.** Игрок должен пригласить одну из подруг с поля социальных сетей на один из стульев рядом с клеткой, на которой находится его фишка.

Если все стулья заняты, то игрок заменяет одну подругу на подругу с поля социальных сетей из ряда «Если все места заняты».

Если есть свободные стулья, то игрок выбирает 1 любую подругу с поля социальных сетей из ряда, соответствующего количеству имеющихся у него лайков. Например, если у игрока 1 лайк, то он выбирает подругу из ряда «Если у вас есть 1–2 лайка». Под каждой аватаркой подруги указано, сколько лайков игрок должен заплатить в банк, чтобы взять этот жетон подруги.

Некоторые подруги готовы прийти на вечеринку просто так, а некоторые даже сразу приносят бонус. Бонус указан под аватаркой подруги на поле социальных сетей.



## КОНЕЦ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Игра заканчивается немедленно, когда один из игроков кладёт в центр своего поля десятый жетон счастья. Этот игрок объявляется победителем! Его вечеринка оказалась самой весёлой!



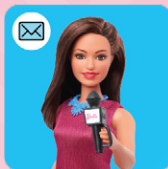
## БОНУСЫ

Вы можете получить счастье 😊 только перевернув жетон сообщения 📧 из своего запаса. Если жетона нет, то счастье получить нельзя



### ВРАЧ И ЖУРНАЛИСТКА

Возьмите из банка 1 или 2 жетона сообщений 📧.



### ПАСЕЧНИЦА И ПОВАР

Возьмите из банка 1 или 2 жетона лайков ❤️.



### ПИЛОТ

Возьмите из банка 1 жетон сообщения 📧 и положите его на любую клетку поля игрока слева, но не на клетку, на которой находится фишка игрока или другое сообщение.



### ТЕННИСИСТКА

Заплатите один жетон сообщения 📧 в банк. За это переверните 1 жетон сообщения 📧 из своего запаса на сторону со счастьем 😊 и положите его в центр своего поля.



### КОСМОНАВТ

Возьмите 2 жетона сообщений 📧 из своего запаса и положите их на 2 любые клетки поля игрока слева, но не на клетку, на которой стоит фишка игрока или другое сообщение.



### БАЛЕРИНА

Возьмите 1 жетон сообщения 📧 из банка. Переверните 1 жетон сообщения 📧 из своего запаса на сторону со счастьем 😊 и положите его в центр своего поля.



### НАЕЗДНИЦА

Заплатите 1 жетон лайка ❤️ в банк. За это переверните 1 жетон сообщения 📧 из своего запаса на сторону со счастьем 😊 и положите его в центр своего поля.



### СПОРТСМЕНКА

Переверните 1 жетон сообщения 📧 из своего запаса на сторону со счастьем 😊 и положите его в центр своего поля.

## НАД ИГРОЙ РАБОТАЛИ

**Авторы:** Максим Верещагин, Дарья Мартыщук, Анна Карпова, Елизавета Мишина.

**Проект-менеджер:** Дарья Мартыщук.

**Девелопмент:** Comrades Development (Андрей Колупаев, Иван Лашин, Иван Тузовский).

**Корректор:** Александр Петрунин.

**Генеральный директор:** Михаил Пахомов.

**Главный редактор:** Максим Верещагин.

**Арт-директор:** Виктор Забурдаев.

**Продакшн-менеджер:** Сергей Морозов.



[Instagram](#) [Facebook](#) [Twitter](#) /cosmDrome.games  
#cosmDromegames

Barbie™

©2020 Mattel