

Состав игры



После сотен битв монстры наконец договорились. Они сложили лапы, ножницы и бумагу и решили: пусть игра идёт быстрее! С тех пор правила стали яснее, а споры — короче. Теперь всё как любят чудища: меньше слов, больше побед!

COSMO
DROME
GAMES

Состав игры

68 карт:



4 комплекта жестов (камень, ножницы, бумага)
5 разных цветов.



5 джокеров цвета



3 джокера жестов



5 жетонов помощи

Состав игры

Цель игроков — получить наименьшее число штрафных очков (ШО) в конце игры или серии игр. Рекомендуется играть несколько партий, в зависимости от количества игроков.

Подготовка к игре

Перемешайте все карты и раздайте по 11 карт каждому игроку.

Остальную часть колоды положите в центр стола и оставьте рядом место для розыгрыша карт и место для сброса.

Рядом с колодой положите 5 жетонов помощи.

Разыграйте с верха колоды 1 карту как стартовую.

Определите первого игрока, сыграв, например, в игру «Камень, ножницы, бумага».

При розыгрыше карт следуйте правилу цвета: карты должны быть либо одного цвета, либо разных, неповторяющихся цветов.

Бьющий жест:



Состав игры

Начиная с первого игрока, все ходят по очереди. В свой ход игрок совершает **одно** из действий

Отбиться и сыграть в жест

Сыграйте карты с таким же жестом, как на столе, но хотя бы на 1 карту больше (можно на 2 и более карт). При розыгрыше следуйте правилу цвета. Побитые карты уходят в сброс. Сыгранные карты остаются на столе для следующего игрока.

Отбиться и сменить жест

Сыграйте любое количество карт с жестом, который бьёт жест на столе по принципу **камень > ножницы > бумага > камень**. При розыгрыше следуйте правилу цвета. Побитые карты уходят в сброс. Сыгранные карты остаются на столе для следующего игрока. Возьмите из колоды 2 карты на руку.

Перевести ход

Сыграйте комбо из 3 карт — камня, ножниц и бумаги — в одном цвете. Комбо уходит в сброс. Ход передаётся следующему игроку.

Пропустить ход

Возьмите из колоды 3 карты на руку. Ход передаётся следующему игроку.

Правило сильного хода

Если к игроку вернулись карты, сыгранные им в прошлый ход, вместо того чтобы отбиваться от этих карт, он может отправить их в сброс и сыграть на стол любое количество карт с одним жестом, следуя правилу цвета.

В игре также есть карты-джокеры:



Карты с этими жестами могут быть **любыми** из 5 цветов.



Эти карты могут быть **любым** из 3 жестов.

Состав игры и определение победителя

Если в любой момент своего хода один из игроков избавляется от карт на руке, партия немедленно завершается, игрок становится победителем.

Остальные игроки получают ШО по числу карт на руке.

Если игрок должен взять карту из колоды, но колода пуста, партия немедленно завершается, и все игроки получают ШО по числу карт на руке.

Если вы играете серию игр и текущая партия не была завершающей, перейдите к подготовке новой партии. Первым становится игрок с наибольшей суммой ШО.

Победителем в игре или серии игр становится игрок с наименьшей суммой ШО. В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим числом побед в играх. Если ничья сохраняется, то побеждает дружба!

Жетоны помощи

Можете использовать это правило в серии игр. В конце очередной партии игрок с наибольшим числом ШО получает 1 жетон помощи. При игре втроём и вчетвером жетоны помощи получают 2 игрока с наибольшими суммами ШО.

Сбрасывая жетон помощи в общий запас, игрок выбирает одно из двух:

- 1** В начале своего хода он может отправить 1 карту со стола в сброс.
- 2** В конце игры он может получить на 1 ШО меньше за карты, оставшиеся на руке.

Состав игры для двух игроков

В конце подготовки к игре уберите половину оставшейся колоды со стола в коробку — это сократит время партии.

Памятка по действиям во время хода

Действие	Описание	Результат
Сыграть жест	Сыграйте хотя бы на 1 карту больше того же жеста по правилу цвета	Побитые карты в сброс
Сменить жест	Сыграйте любое число карт более сильного жеста ($K > H > B > K$) по правилу цвета. Возьмите 2 карты из колоды на руку	Побитые карты в сброс
Сыграть комбо	Сыграйте все 3 жеста в одном цвете	Передайте ход
Пропустить ход	Возьмите 3 карты из колоды на руку	Передайте ход

Правило цвета

Карты должны быть либо одного цвета, либо разных, неповторяющихся цветов.



Над игрой работали

Автор: Евгений Петров

Художник: Алла Потёмкина

Корректурa: корректорское бюро «Ёлки-палки»

Игру тестировали: Анастасия Петрова, Алексей Данчин, Антон Парфёнов, Артём Корх, Денис Варшавский, Станислав Тенеряднев

Особая благодарность Taylor Reiner
(Taylor's Trick-Taking Table)