

ДЕТЕКТОР ПРАВДЫ



Сканируйте QR-код или ищите видеоправила на Youtube: #космоправила

Хорошо ли мы знаем тех, кто рядом?

Откровенный и интригующий «Детектор правды» поможет забыть о стеснении, обнажить душу и обсудить тайны без страха быть раскрытым. Спросите, как это? Игроки анонимно отвечают «да» или «нет» на откровенные вопросы, а затем угадывают, сколько человек из компании ответили утвердительно. В этой версии игры мы обсуждаем только секс и всё, что с ним связано!

Внимание! «Детектор правды» – это не семейная игра. Играйте в неё только с друзьями, друзьями друзей или просто отличной компанией взрослых людей. Во время игры вы узнаете много нового и личного об игроках за столом, поэтому детям в неё играть строго запрещено!

18+



FOREVER ALONE

Состав игры:

- 1 Трек победных очков на бортах коробки
- 2 100 карт с вопросами
- 3 8 устройств для голосования
- 4 24 жетона «да»
- 5 24 жетона «нет»
- 6 Мешок для жетонов
- 7 8 фишек игроков
- 8 8 ширм
- 9 Правила игры, которые вы держите в руках



Подготовка к игре

Установите дно коробки в центре стола.



Рядом с полем положите жетоны «да», «нет» и мешок.



Перетасуйте колоду карт с вопросами и положите её рядом с игровым полем.



Каждый игрок берёт:

а) фишку игрока и устанавливает её на борт коробки над клеткой «Старт»



б) ширму (сложите её по линиям сгиба) и устройство для голосования;



в) по 3 жетона «да» и «нет».



Можно начинать игру!

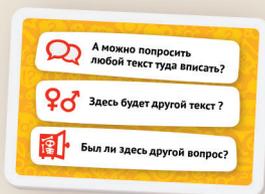
1

Как играть?

2

Вытяните карту из колоды

Игрок с самой длинной фамилией становится ведущим. Он тянет карту из колоды и зачитывает вслух один из вопросов.



Какой вопрос читать?

Посмотрите на рубашку карты в колоде, значок на ней указывает на такой же значок на карте. Его и зачитывайте!

Не нравится вопрос? По договорённости с другими игроками вы можете зачитать любой вопрос с карты на ваш выбор.

Все игроки отвечают на вопрос

После того как вопрос зачитан, все игроки за столом (включая ведущего) честно и анонимно отвечают на него. Для этого по кругу пускается мешок, в который игроки по очереди вкладывают один из своих жетонов, отвечая на вопрос «да» или «нет», так, чтобы никто не видел.



«да»



«нет»



Как это – честно отвечать?

Честно – это честно. Вся соль игры в честных ответах, без них она потеряет смысл и пикантность.

3

Попробуйте предсказать, сколько человек в компании ответили «да»

Когда все игроки положили по жетону в мешок, можно перейти к следующей части – предсказанию. Игроки предсказывают, сколько, по их мнению, жетонов с надписью «да» в мешке или, другими словами, сколько человек ответили «да» на вопрос. Для этого каждый игрок выставляет в окошке своего устройства для голосования значение, которое, по его мнению, равно количеству игроков за столом, ответивших «да» на текущий вопрос. После этого он кладёт устройство для голосования перед собой лицом вниз.

**4**

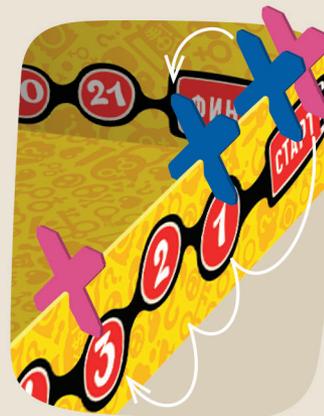
Выложите все жетоны из мешка

После того как все игроки тайно ответили на вопрос и сделали предсказание, кто-нибудь выкладывает всё содержимое мешка на стол так, чтобы все увидели, сколько и каких жетонов в мешке.

**5**

Подведите итоги

Если значение, выставленное игроком на устройстве для голосования, совпадает с количеством жетонов «да» в мешке, игрок двигает свою фишку на борту на 3 шага вперёд. Если значение отличается на 1 – как в большую, так и в меньшую сторону, то игрок сдвигает свою фишку на 1 шаг вперёд. В противном случае его фишка не двигается.



Когда заканчивается игра?

Игра заканчивается, как только фишка одного или нескольких игроков достигнет клетки «Финиш». Все такие игроки объявляются победителями, и игра заканчивается. Но ничто не мешает вам начать заново или пойти на второй круг.

Пример хода Васи

Толя тянет карту из колоды и зачитывает вслух вопрос: «Я потерял девственность, когда мне ещё не было 18 лет». Так как Вася – чёткий парень и потерял девственность ещё в 16 лет, то, когда до него дойдёт мешок, он тайно положит в него жетон с надписью «да», тем самым отвечая «да» на вопрос. После этого Вася выставляет на своём устройстве для голосования значение «1», потому что Вася считает, что он единственный за столом такой счастливчик. Когда все проголосовали, Вася берёт мешок и выкладывает из него жетоны. Внутри мешка оказывается 2 жетона с надписью «да» и 5 жетонов с надписью «нет». Вася совсем забыл, что играет за одним столом с Сашей и потерял девственность с Сашей. А Саша всегда отвечает честно. Вася затупил. Но Вася всё равно двигает свою фишку на 1 шаг вперёд, ведь его ответ отличается от правильного на 1 (правильный ответ – 2).

Над локализацией работали:

Выпускающие редакторы: Дмитрий Крылов, Максим Верещагин

Дизайнеры: Александр Киселёв, Юлия Шубова

Продакшен-менеджеры: Сергей Морозов, Андрей Незнамов

Нейминг: Анастасия Макарова

Генеральный директор: Михаил Пахомов

Арт-директор: Виктор Забурдаев

Руководитель маркетинга: Владимир Эделев

Директор по развитию: Дмитрий Калмыков

Корректоры: Александр Петрунин, Маргарита Нагорная,
корректорское бюро «Ёлки-палки»



www.cosmodrome.games

 /cosmodrome.games

#cosmodromegames