

# МЫ ВАМ ПЕРЕЗВОНИМ

## ПРАВИЛА ИГРЫ



Видео-правила к игре

**12+** **30** **3-6**  
возраст минут игрока

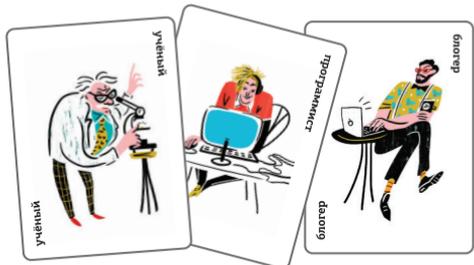
Добро пожаловать в «Мы вам перезвоним» – настольную игру, где проходят самые странные и смешные собеседования. Здесь всё возможно: музыкант на стройке, влюблённый электрик или злой флорист на Марсе. В каждой партии вы примеряете новые роли, импровизируете, раскрываете таланты и стараетесь получить работу мечты. Это весёлая семейная игра, которая развивает креативность, уверенность и помогает адаптироваться к взрослой жизни – через смех и лёгкий игровой процесс.

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Продемонстрировать свои таланты и убедить работодателя, что вы идеальный кандидат на необычную вакансию. Главное – отыгрывать определённую ситуацию и использовать личные навыки.

### КОМПОНЕНТЫ

- Карты профессий (50 шт.)



- Карты ситуаций (15 шт. двухсторонних карт)

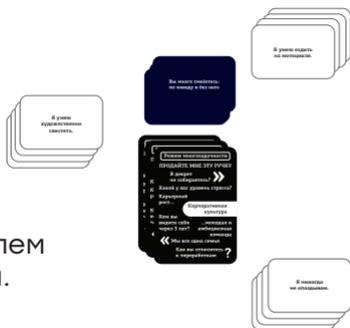


- Карты навыков (85 шт.)



### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Каждый игрок (кроме ведущего) получает по 4 карты навыков.
- 2 Колоды профессий и ситуаций перемешиваются и кладутся в центр стола.
- 3 Первый игрок становится работодателем (ведущим), остальные – соискателями.



### ХОД ИГРЫ

#### 1. Презентация вакансий

Ведущий открывает 3 карты профессий, придумывает и рассказывает, что это за проект и какие специалисты ему нужны.

*Пример: «На лунную базу требуются электрик, флорист и музыкант. Электрик будет обслуживать солнечные батареи, флорист — озеленять купола станции, а музыкант — поднимать боевой дух команды!»*

## 2. Ситуации

Каждый соискатель берёт по одной карте ситуаций – это его настроение или состояние, в котором он должен пройти собеседование.

*Пример: если на карте написано «злость», игрок должен проявлять гнев в ходе выступления (но не называть его напрямую).*

## 3. Собеседование

Игроки друг за другом:

- 1 Объявляют, на какую профессию они претендуют.
- 2 В течение 1 минуты отыгрывают речь кандидата, объясняя, почему их стоит нанять:
  - используют не менее 3 карт навыков и объясняют, как они пригодятся;
  - вживаются в настроение с карты ситуаций (через поведение или интонации, но не словами).

*Пример: «Я хочу быть флористом. У меня отличное зрение, я терпелив и люблю природу». При этом игрок дрожит и шмыгает носом, потому что «замёрз».*

## 4. Приём на работу

На основании собеседований работодатель принимает решение о приёме на работу, то есть выбирает кандидата, который получит оффер.

Ведущий выбирает одного игрока, наиболее подходящего на каждую должность (или может не выбрать никого). Победитель забирает карту профессии – это его «заработанная работа». Тем, кому работы не досталась, ведущий говорит: «Мы вам перезвоним».

## 5. Подготовка к новому раунду

- Каждый игрок подбирает карты навыков так, чтобы у него было 4 карты.
- Использованные карты сбрасываются.
- Новым ведущим становится игрок, сидящий слева от ведущего прошлого раунда.
- Игра продолжается столько раундов, сколько человек принимают участие в игре.

## ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

После последнего раунда побеждает игрок с наибольшим количеством профессий.

### Примечания и советы

- Уделяйте внимание актёрской игре, а также смешным или креативным выступлениям.
- Игра поощряет импровизацию, юмор и оригинальность.
- Можно играть без таймера, но 1 минута на собеседование – оптимальное время выступления.

Цитата

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



простые  
правила

prostypravila.ru